**Описание проекта.**

*Работают над проектом: Дунаев Глеб и Шафоростова Елизавета.*

**Цель:** создание игры с *захватывающей печальной* историей в жанре **action-adventure.**

**Геймплей** игры будет на основе *“don’t starve*”. Управление будет привязано к клавиатуре, вид от 3-его лица.

**Графическая часть игры:**

* Игра будет реализована в черно-белых оттенках, дабы передать всю мрачную атмосферу истории.
* Декорации игры времен ????
* Наличие персонажей (нпс), с которыми главный герой истории сможет взаимодействовать.
* Некие спецэффекты, делающие игру более привлекательной и захватывающей, при взаимодействии с некоторыми предметам.
* **Окна**: вход, настройки, обучение, окно игрового процесса и др.
* Будет создана **одна карта,** по которой главный герой будет двигаться и изучать, взаимодействовать с предметами, а также, другими персонажами.

**Музыкальное сопровождение** сыграет важную роль в восприятии игры. Музыка будет меняться в зависимости от того, что чувствует главный герой, в какой локации находится главный герой и прочее.

**Структура кода**:

Будет представлена в виде основной папки проекта, включающей в себя:

1. Различные каталоги, выполняющие связующую, образующую, реструктуризирующую функции.
2. Основной файл программы(main.py).
3. Файл констант (constant.py)
4. Файл для работы с БД (database.py)
5. Exe файл.
6. Отдельно выделяется каталог view, в нем будет лежать вся графика приложения.
7. Также будет папка audio, где соответственно будет храниться файлы с звуком.